

第40回 日本クラブユースサッカー選手権（U-18）大会 四国大会

大会規程

■競技方法

- (1) 3チームによる一回戦総当たりのリーグ戦を行い、優勝チームに本大会出場権が与えられる。
- (2) ルールは（公財）日本サッカー協会発行「サッカー競技規則 2015/2016」による。
- (3) 試合時間は90分とし（ハーフタイムは15分）、競技時間内に勝敗の決まらない場合は引き分けとする。
- (4) リーグ戦の順位決定は以下のとおりとする。
 - ①：勝点は、勝ち=3点 引分け=1点 負け=0点とし、勝点の多い方を上位とする。
 - ②：勝点と同じ場合は得失点差の多い方を上位とする。
 - ③：得失点差が同じ場合は得点の多い方を上位とする。
 - ④：③で得点も同じ場合は当該チーム同士の対戦結果にて決定するが、なお引分けの場合は抽選とする。
- (5) 警告・退場
大会期間中、警告の累積が2枚になった選手は次の1試合に出場できない。退場を命ぜられた選手は、次の1試合に出場できない。
その後の処置については、大会規律委員会にて決定する。
- (6) 選手登録用紙は、試合開始60分前までに会場本部（該当ピッチ）へ3枚提出する。試合毎の登録は交代選手を含め20名までとし、うち5名までの交代を認める。なお、各試合の登録後試合開始までの時間に、怪我など特別な理由により登録されたメンバーが当該試合へ出場することが不可能であると、当該試合競技責任者が判断した場合のみ、エントリー内容を変更することが出来る。
- (7) ユニフォームチェックは、試合開始60分前に会場本部（該当ピッチ）に於いて行なう。その際、ユニフォームは、正・副の両方を用意すること。ユニフォームの前面・背面には大会エントリー時に登録された選手固有の番号を付けること（GKを含む）。また、シューズの番号については付ける事が望ましい。スパッツについてはシューズと同色のものを使用すること。なおユニフォームの色・選手番号の大会エントリー以降の変更は認めない。その他詳細は、（公財）日本サッカー協会『ユニフォーム規程』に則る。
- (8) ユニフォームに表示する広告は、（公財）日本サッカー協会『ユニフォーム規程』に則る。
- (9) 試合において、出場する選手は（公財）日本サッカー協会発行の選手証を会場本部に提示し確認を受ける。選手証の不携帯若しくは選手証に写真を貼っていない場合は、出場を認めない。
- (10) 参加資格の違反、不都合な行為があった場合の処置については、大会規律委員会にて決定する。
- (11) 選手の登録は、15名以上30名以内とする。スタッフ登録数の制限は設けない。

(12) その他

- イ) チームベンチへの入場は、事前に登録されたスタッフ・選手の中からスタッフ 5 名以内、選手 20 名以内とする。
- ロ) チームベンチは、会場本部席からグラウンドに向かって左側ベンチをプログラムの左側に表記されているチームのベンチとし、対戦チームを右側とする。
- ハ) 登録選手は、必ず全員が傷害保険に加入していること。
- ニ) 試合会場での応急処置は主催者側で行うが、それ以降はチームにて処置すること。